Opgaver til 5. semester-uge (2/10 2001)

Opgave 13: Pyramider

Skriv et program,der udskriver pyramider:

```
pyramide(1):
*

pyramide(2):
 *
***

pyramide(3):
  *
 ***
*****

pyramide(4):
   *
  ***
 *****
*******

pyramide(5):
    *
   ***
  *****
 *******
*********
```

Vink: Definer og brug en metode, `pyramide`, der tager et heltal og udskriver den tilsvarende pyramide.

Opgave 14: Trekanter

Brug den i afsnit 3.9 og overheads side 4-14 – 4-22 beskrevne metode (bestående af faserne analyse, design, implementering og test) til at udvikle et program, der indlæser længden af siderne i en trekant og udskriver, hvilken slags trekant, det er.

Opgave 15: Gæt mit navn

Lav et program, hvor brugeren skal gætte dit navn: Programmet skal blive ved med at bede om et navn, indtil dit navn er gættet. Når der gættes forkert, skal programmet hjælpe ved at fortælle, om dit navn kommer alfabetisk før eller efter det forkerte navn.