

TETRIS

Tetris

Velkommen til Tetris. Spillet hvor man bygger hele rækker med tetraminoer. Tetraminoerne falder og man skal nå at opbygge en fuld række inden de rammer toppen og man bliver Game Over. For hver række får man point og ved hver tiende række, stiger ens level og klodserne falder hurtigere. Ved at få et højere antal point, end de andre, kommer du på highscoren.

Det originale Tetris blev programmeret af Alexey Pajitnov og han designede oprindeligt spillet til Elektronika 60 (terminal computer) i juni, 1984. Dette Tetris spil er en udvidet klon af det oprindelige med farver.

Tetris spillet er skrevet i programmeringssproget C og det underliggende hardware i VHDL. Ved at uploade VHDL koden, via en bit fil, til FPGA boardet kan C koden uploades ind i RAM modulet og køres på LC-3 CPU'en. Derefter sluttes et tastatur via USB og skærm via VGA. Dermed kan FPGA'en køre spillet på egen strøm uden brug af ekstern computer.

Hold: [Cyan L-shaped piece]

Next: [Orange L-shaped piece]

Score: 44

Lines: 26

Level: 2

Stats:
I: 8
J: 9
L: 5
O: 7
S: 8
T: 7
Z: 10

Highscore:			
1	NFSM	Score:	1981
2	KRR	Score:	1867
3	MS	Score:	1659
4	RRC	Score:	1650
5	BMH	Score:	1337
6	MU	Score:	904
7	DEG	Score:	730
8	DTU	Score:	459
9	AKD	Score:	283
10	MF	Score:	181

Press ENTER to start

Info

- Man kan flytte tetraminoen rundt på spille skærmen.
- Roter tetraminoen med og mod uret.
- Fjerne op til 4 hele rækker.
- Game over når en tetramino rammer toppen af spilleskærmen.
- Simpel 8-bit grafik.
- 7 forskellige tetramino typer.
- Hard/Soft drop så tetraminoen hurtigt kommer ned.
- Avancere i level og spillet bliver sværere.
- Få point og komme på Highscoren samt lave combo, hvor man derved får ekstra point efter level og antal rækker fjernet.
- Se den næste tetramino, der vil falde.
- Statistik over hvor mange gange fremkommer hver type tetramino.
- Hold en tetramino, der gemmer den aktive tetramino til senere brug.
- Hardware genereret random funktion, der sikrer at man ikke kan forudse spillets næste sekvens af tetraminoer.